



Bedienungsanleitung Bellman Ringer (DE)

Bellman Ringer ist eine Telefonklingel, die das Auffassen und Identifizieren eines bestimmten Telefonsignals am Arbeitsplatz oder im privaten Bereich erleichtert. Die Bellman-Klingel wird von eingehenden Telefonsignalen aktiviert und zeigt den Anruf mittels verstärktem Ton und Leuchtsignal deutlich an.

So wird's gemacht!

1. Das Batteriefach öffnen und vier 1,5 V-Batterien (Typ LR6 AA) einlegen. Dann den Deckel des Batteriefachs mit der kleinen Schraube fest anbringen.
2. Das Ende des beiliegenden Telefonkabels an den Telefonanschluss des Gerätes anschliessen.
3. Telefonstecker des Anschlusskabels an die Telefonsteckdose anschliessen.
4. Lautstärke, Tonhöhe und Klingelsignalgeschwindigkeit nach Belieben einstellen.

Batterien

Bellman Ringer wird mit vier alkalischen 1,5 V-Batterien (Typ LR6) betrieben, die in das Batteriefach auf der Rückseite des Gerätes eingelegt werden. Die Batterien haben eine Lebensdauer von zwei bis drei Jahren.

Einstellmöglichkeiten

Auf der Vorderseite von Bellman Ringer befinden sich drei Schieberegler. Lautstärke - Regulieren Sie den Schalldruckpegel des akustische Warntons von 0-95 dB SPL / 1 Meter.

Tonhöhe - markiert mit „C, D, E, F“, wobei „C“ für den dunkelsten Ton und „F“ für den hellsten Ton steht.
Klingelsignalgeschwindigkeit - Einstellung der Anzahl der Klingelsignale pro Sekunde.

Mit Hilfe des dreieckigen roten Knopfes auf der Vorderseite des Gerätes kann das Tonsignal ein- und ausgeschaltet werden.

Leuchtsignal

Auf der Vorderseite von Bellman Ringer befindet sich eine Lampe, die bei Eingang eines Anrufes blinkt.

Sonstiges

Bei Bedarf kann auch eine im Außenbereich angebrachte Klingel an Bellman Ringer angeschlossen werden.

Warnung! Vor Service oder Batteriewechsel Bellman Ringer grundsätzlich vom Telefonnetz trennen.

Produktbeschreibung

- 1) Anzeigelampe
- 2) Tonsignal ein/aus
- 3) Lautstärkereglern
- 4) Tonhöhenregler
- 5) Klingelsignalgeschwindigkeit
- 6) Wandhalter
- 7) Batteriefach
- 8) Lautsprecherausgang*
- 9) Telefonanschluß

